

《數位學習科技期刊》徵稿通知

網路及多媒體技術的進步，使得數位學習環境可突破時空限制，提供互動且多樣化的呈現方式。在競爭激烈的國際經濟環境中，如何運用數位學習來強化學校教學及提升企業競爭力，已成為學界與業界共同關心的議題。本期刊由教育部補助，臺灣數位學習與內容學會發行，旨在提供數位學習產業、學校教師及研究人員一個交流的機會，目前已收錄於Taiwan Science Citation Index (TSSCI) 並將繼續有計畫地申請加入Engineering Index (EI) 等索引。本期刊歡迎以中英文投稿。

一、徵稿範圍

(一) 數位學習環境建置與工具 (e-learning infrastructure and tools)：包括數位學習環境之建置 (digital learning environment)、學習活動 / 課程設計與發展之工具與方法論 (tools and methodologies for learning activity/courseware design and development)、可促進人機互動的介面與工具 (interface/tools for promoting human-computer interaction) 等議題。

(二) 數位內容導向應用 (content-oriented applications)：包括網路學習資源 (web-based learning resources)、資訊科技融入教學與學習 (technology integrated instruction and learning)、大學教學卓越之基礎課程之數位學習內容 (e-content for college-level basic courses of teaching excellence) 等議題。

(三) 數位學習教學與學習之理論、策略與評鑑 (teaching and learning theories, strategies and assessment)：包括教學與學習理論發展 (teaching/learning theories development)、教師與學生之角色 (roles of the instructor and learner)、成效評估方法論 (evaluation methodologies) 等議題。

(四) 數位素養與資訊課程教材教法 (digital literacy, teaching materials and methods of computer courses)：包括數位學習落差 (digital learning divide)、資訊素養 (computer literacy: concepts)、網路使用心理與歷程 (psychological process in using Internet) 等議題。

(五) 行動與無所不在學習 (mobile and ubiquitous learning)：包括行動與情境感知技術在正式和非正式教育情境之應用 (mobile and pervasive computing for formal and informal educational settings) 等議題。適用於行動與無所不在學習的數位內容、教學策略、與評量方法 (optimized contents, teaching strategies, and

assessment methods for mobile and ubiquitous learning) 等議題。行動與無所不在學習的學習效果、應用歷程、與應用感受之評估方法與技術 (methodology/techniques for evaluating the effects, process and perception in mobile and ubiquitous learning environments) 等議題。

(六) 悅趣式數位學習 (game/toy-based e-learning)：包括創意學習情境或內容之設計 (gaming scenario and content design)、悅趣式數位學習理論、策略或評量 (theories, strategies and assessment to enhance learning)、可促進人機互動之悅趣式介面與工具 (game/toy-based interface/tools for promoting human-computer interaction) 等議題。

(七) 其他與數位學習相關之議題。

二、稿件格式

(一) 來稿以中文或英文撰寫，包括中英文標題、中英文作者姓名及聯絡資料、中英文摘要、中英文關鍵詞、參考文獻等，包含前述內容，稿件以5,000至15,000字為原則；英文稿件以8,000字為原則。

(二) 稿件以A4規格紙張，直式橫書單欄排版。

(三) 詳細格式請參考本期刊之撰寫體例。

三、投稿方式

(一) 本期刊於每年一、四、七、十月底出版，一年共出版4期，論文以中文或英文撰寫，歡迎海內外學者踴躍投稿。本期刊在一般情況下，於收到正確格式之投稿後3個月內完成第一輪審查（例：1月投稿之稿件將會在4月底前審查完畢）。為加速稿件處理，本刊一律採線上投稿，投稿網站為<http://pss.ijdl.com/pssCI/>。

(二) 本期刊為學術期刊，依國際期刊慣例，不支付稿酬。

(三) 本刊為雙向匿名審查，請勿於投稿本文中出現作者姓名或任何足以辨識作者身分之資料。

(四) 若是與他人合撰之論文，需新增共同作者並指定一人為通訊作者 (corresponding author)。

(五) 洽詢電話：03-422-7151 #35235

地址：320317桃園市中壢區中大路300號 國立中央大學資工系

E-mail: ejdlt@gmail.com

四、著作權、撤稿、退稿、修正及刊登期數

(一) 來稿一經送審，不得撤稿。因特殊理由而提出撤稿申請者，案送主編決定；非特殊理由而自行撤稿者，2年內不接受該作者投稿。已接受刊登之論文，作者需簽署「著作財產權讓與同意書」後繳回，以便安排出刊，「著作財產權讓與同意書」於論文接受後可至本刊系統下載。

(二) 投稿之論文，不得有一稿多投、侵害他人著作權或違反學術倫理等情事。如有違反，一切責任由作者自負，且本刊於3年內不接受該作者來稿，並視情節嚴重程度求償。

(三) 作者應於接到「修正通知」之後一個月內回覆修正稿件與修正說明，逾期視同退稿，若有特殊情況請先與本刊聯絡。

(四) 本刊收稿不論接受與否，約半年內交付評審意見書。

(五) 凡接受刊登之文章，作者應提交英譯之中文參考文獻，如中文參考文獻無英譯，請提交意譯。本刊編審委員會得視編輯之需要，決定刊登期數。

五、編輯與印製

(一) 因編輯需要，本刊編輯小組保有稿件內容之部分刪修權，作者則應負論文排版後之校對責任。

(二) 稿件一經刊登，每位作者將獲贈該期刊物2本（若有兩位以上共同作者，每篇至多贈送6本），不另致稿酬。